**День рождения в стиле Винкс**

Очень важный аспект праздника. Название тематической программы «Сокровища Алфеи», поэтому нужно постараться и оформить детские подарки соответственно. Что это может быть? Наборы детской косметики, украшения, канцелярские принадлежности, наклейки, игрушки – сегодня под маркой Винкс выпускается бесчисленное множество продукции.

Хорошим подарком имениннице станет детский магический набор. А для всех волшебные медальоны. Дети и именинница разукрашены аквагримом в стиле волшебниц.

Здесь нет никаких четких указаний и табу. Главное, о чем нужно помнить, подбирая музыку для праздника – она должна создавать настроение. Для фона замечательно подойдет красивая инструментальная музыка (как саундтрек к фильму «Амели» или музыка из кинофильма «Лавка чудес») и подвижная зажигательная для активных конкурсов.

**Ход мероприятий:**

Завязка праздника происходит с появлением ведущего. В начале праздника ведущий развлекает детей и проводит викторину для  проверки детей, как они знают сказки!

**Детская викторина**

1.Кто съел Колобка?

Заяц,

Повар из столовой.

Лиса.

2.На чем летала Баба Яга?

На самолете.

На ковре-самолете.

В ступе.

3.Где была спрятана смерть Кощея Бессмертного?

В сейфе.

В холодильнике.

В яйце.

4.Во что был обут Кот в сапогах?

В туфли.

В кроссовки.

В сапоги.

5.Что Емеля использовал в качестве транспортного средства?

Мерседес.

Лошадь.

Печку.

6.В чем Медведь нес Машеньку?

В мешке.

В чемодане.

В коробе.

7.Кем должен был стать Малыш для Карлсона по его просьбе?

Братом.

Внуком.

Родной матерью.

8.Кто уносил братца Иванушку к Бабе Яге?

Коршуны.

Попугаи.

Гуси-лебеди.

9.Как звали мальчика из Простоквашино?

Дед Степан.

Дядя Федор.

Братец Иванушка.

10.Что привез купец младшей дочери Аленушке?

Кактус.

Пальму.

Аленький цветочек.

11.У чего осталась старуха?

У сломанной стиральной машины.

У дырявого таза.

У разбитого корыта.

12.Как называется волшебная страна, где живут феи Флора, Техна, Стелла,                    Блум, Рокси, Лейла, Муза?

Остров сокровищ

Сказочная страна

Алфея

Ведущий сообщает, что юные феи – Флора, Техна, Стелла, Блум, Рокси, Лейла и Муза, узнав о Дне рождения маленькой Ангелины, приглашают всех детей  в гости волшебную страну Алфею. Всех ждут удивительные приключения. Проводником детей в волшебной стране будет главный маг и волшебник (добрая хранительница) Алфеи – наш ведущий.

В доказательство ведущий вручает имениннице свиток-письмо из Алфеи, перевязанный атласной ленточкой и украшенный цветком или бабочкой.

***Текст послания может быть примерно таким:***

***Здравствуйте, дорогие ребята!***

***Мы рады пригласить вас в Алфею, волшебную страну всех маленьких фей и волшебников. Надеемся, что путешествие вам понравится, оно будет полно приключений и сюрпризов. Вам предстоит пройти испытания, с которыми традиционно должны справиться все юные волшебники на пути к сокровищам Алфеи. Вашим проводником в волшебной стране станет фея  главный маг и волшебник.***

***Удачи! И пусть ваша дружба и доброта станут вам верными помощниками в пути!***

***Ваши преданные друзья – Флора, Техна, Стелла, Блум, Рокси, Лейла и Муза.***

После прочтения свитка ведущий произносит волшебное заклинание, которое перенесет ребят в Алфею. Волшебные слова произносятся обязательно дружно и сопровождаются характерными взмахами руками.

Произнеся заклинание, все участницы должны закрыть глаза и сосчитать до трех. Звуковым акцентом, обозначающим магическое перенесение всех в Алфею, станет красивая музыка. Дети открывают глаза, в руках ведущего связка разноцветных воздушных шаров. Он поясняет, что шары эти не простые, в каждом из них содержится задание от одной из фей Винкс.

Ведущий прокалывает один из воздушных шаров, из него падает записка с приветствием и первым заданием.

1. ***Задание от Флоры.*** Собрать из деталей-пазлы фей Алфеи. (детей делят на 6 команд)
2. ***Задание от Стеллы.***Стелла – самая модная и стильная из Винкс. Пусть и задание будет соответствующим: можно из подручных материалов – бусин, пуговиц, раскрашенных макарон создать стильные бусы.
3. ***Задание от Рокси.***Подбери тень каждой феи!
4. ***Задание от Техны.***Техна – технический интеллект Винкс. Предлагаем игру «Головоломка» (еще ее называют «Путаница»): выбираем водящую, она должна на некоторое время покинуть комнату. Ведущий просит девочек встать в круг и крепко взяться за руки. Потом он хорошенько «запутывает» цепочку – кого-то закручивает, кому-то командует переступить через сомкнутые руки, кому-то – «поднырнуть». Главное – в процессе этих манипуляций – не разрывать руки. Задача водящей – распутать этот «живой клубок». Игра очень веселая и увлекательная.
5. ***Задание от Лейлы.***Магия Лейлы связана с жидкостью. Разделите девочек на две команды и проведите эстафету, в ходе которой девочкам нужно будет с помощью столовых ложек наполнить стаканы водой на скорость. Фокус с водой в стакане! (наливается вода в стакан, а на внутреннюю поверхность крышки наносится краска разного цвета, но дети об этом не знают, в результате после манипуляций с водой под косынкой вода окрашивается в тот цвет, который был нанесен на крышку).
6. ***Задание от Блум*.**Стихия Блум – огонь. С помощью резиночек составить геометрические фигуры (треугольник, квадрат, прямоугольник, ромб).
7. ***Задание от Музы.***Муза покровительствует искусству. Одеть модель! (в каждой команде выбирают одного ребенка-модель и одевают ее в одежду, украшения, головные уборы, ремни и пояса, шарфы и др.)

Ведущий предлагает станцевать хоровод для именинницы (Ангелины). Зажигают, свети на пироге, именинница задувает свечи и загадывает желание! После дискотеки чаепитие!

Закончите программу поисками сокровищ Алфеи с помощью игры «Холодно — горячо» и находят волшебные медальоны. Вручение медальонов, а после устройте зажигательную дискотеку!